

I03 – Schoolprogramma voor leerlingen van de basisschool

Leeractiviteiten Template



Vragen/Problemen voor elk onderwerp

Onderwerp	Vraag/probleem*
Informatie- en mediageletterdheid	<i>Kan AI je helpen bij het zoeken naar informatie voor je wetenschapswerkstuk?</i>
Communicatie en Samenwerking	<i>Denk je dat Google misschien je favoriete pizza kan bestellen?</i>
Creatie van inhoud	<i>Kan een machine leren om tekeningen, afbeeldingen en geluiden te herkennen?</i>
Verantwoordelijk gebruik	<i>Wat is volgens jou de duistere kant van AI?</i>
Problemen oplossen	<i>Waarom ontgrendelt de mobiele telefoon met mijn gezicht?</i>

*Deze vragen kunnen veranderd worden als de partners een ander voorstellen

Om de leerlingen van de basisschool het nut van kunstmatige intelligentie te laten zien in situaties die hen kunnen interesseren en die dicht bij hun levenservaring kunnen liggen, zullen de partners het onderzoeks- (theorie-) gedeelte beginnen met een vraag. Hier is een tabel met een voorstel voor elk onderwerp. Zodra de vraag is omschreven, moeten de partners nadenken over welke informatie en materialen zij aan de leerlingen moeten verstrekken om het probleem op te lossen. Deze inhoud kan worden gehaald uit de workshops die voor de IO2-opleiding zijn gehouden. Om de activiteit leuker te maken, zullen de partners hulpmiddelen, spelletjes en AI-elementen uit IO1 gebruiken om meer interactieve en aantrekkelijke onderzoekstaken te creëren. Om het onderzoek af te ronden, moeten de partners nadenken over hoe ze gaan beoordelen of de gebruikers de nodige

kennis hebben ontwikkeld om het probleem op te lossen. Dit kan worden gedaan met een reflectie-activiteit, of een quiz, breakout, spel...

Leeractiviteiten Template

Gebruik dit voorbeeld om de twee leeractiviteiten te ontwerpen en te ontwikkelen.

Vraag/Probleem	Kan AI schade aanrichten?
Level (Basis/Gevorderd)	Basis
Introductie	
<p>In deze les zul je ontdekken of AI ons schade kan aanrichten We zullen je een voorbeeld laten zien van hoe AI ons kan schaden in de volgende stappen:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Eerst laten we zien hoe AI je kan zien.2. Ten tweede, we zullen laten zien hoe AI kan herkennen dat jij het bent! (En niet een van je klasgenoten bijvoorbeeld)3. Ten derde zullen we laten zien en uitleggen hoe AI soms fouten maakt4. Ten vierde, Hoe het je pijn kan doen dat AI het soms fout heeft. <p>Na deze les ken je een paar woorden meer: pixels, Machine Learning, en AI bias.</p>	
Proces	

1. Zoek een klasgenoot met wie je kunt samenwerken.
2. Open nu de PowerPoint dia's
3. Neem samen de dia's door, en lees om de beurt hardop voor wat je op de dia's ziet.
4. Je leert over AI, pixels, Machine Learning, en AI bias.
5. Heb je alle dia's af? Dat is geweldig! Probeer de vragen in de laatste activiteit te beantwoorden.

Afsluiting

Bespreek de volgende vragen met een klasgenoot:

1. Waar kunnen we AI vinden?
2. Ziet AI precies zoals wij, mensen, zien?
3. Hoe kan AI dingen herkennen?
4. Wat is AI bias?
5. Hoe kan een AI bias je schaden?