

Πρότυπο Παιδαγωγικής Πρόκλησης

Χρησιμοποιήστε αυτό το πρότυπο για να σχεδιάσετε και να αναπτύξετε την παιδαγωγική πρόκληση μέσω μιας προσέγγισης μάθησης βασισμένης στο παιχνίδι (GBL).

Όνομα	Σχεδιάστε το δικό σας αυτοκινούμενο αυτοκίνητο!
Εργαλείο	Για αυτή την πρόκληση θα χρησιμοποιήσετε το αρχικό έργο https://scratch.mit.edu/projects/243547455/editor/ .
Σκοπός	Κωδικοποιήστε και προσπαθήστε να κατασκευάσετε ένα αυτοκινούμενο αυτοκίνητο σε scratch.mit.edu .
Περιγραφή	Οι μαθητές θα προσπαθήσουν να κατανοήσουν πώς λειτουργούν τα αυτοκινούμενα αυτοκίνητα ενώ τα κατασκευάζουν οι ίδιοι.
Βήμα προς βήμα	<p>Θα προγραμματίσετε το δικό σας αυτοκινούμενο αυτοκίνητο σήμερα στο Scratch. Εάν ανοίξετε τις διαφάνειες, θα δείτε οδηγίες βήμα προς βήμα με πολλές εικόνες. Αντιγράψτε τις διαφάνειες και θα μάθετε πώς να προγραμματίζετε το αυτοκινούμενο αυτοκίνητό σας στο Scratch!</p> <p>Έχετε ήδη χρησιμοποιήσει το Scratch στο παρελθόν και δεν χρειάζεστε παραδείγματα εικόνων; Στη συνέχεια, ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα και δείτε αν λειτουργεί! Εάν δεν λειτουργεί, μπορείτε πάντα να ρίξετε μια ματιά στις διαφάνειες αργότερα. Καλή τύχη!</p> <ol style="list-style-type: none">1. Κάντε το αυτοκίνητο να κινείται2. Προσθήκη ραντάρ3. Χρησιμοποιήστε το ραντάρ για να ελέγχει το δρόμο4. Επιλέξτε ένα σημείο εκκίνησης5. Δοκιμή και εντοπισμός σφαλμάτων6. Προσπαθήστε να εντάξετε μια ηθική επιλογή (Υπόδειξη: προσθέστε εμπόδια με επιπλέον Add-Ons)