

Generation AI

IO3 – School Program for Primary Education Students

Manual del docente



Introducción al manual para docentes

El objetivo de este breve manual es ayudarle, como tutor experimentado, a utilizar los Planes de Lección de la Generación de IA con los alumnos de su grupo. Si actualmente trabaja como profesor de Educación Primaria, este manual le ayudará a introducir los Planes de Lección de la Generación IA en su lugar de trabajo. Al desarrollar estos Planes de Lección, el enfoque ha sido apoyar a los jóvenes estudiantes en el desarrollo de una comprensión basada en la evidencia de las complejidades y los principios básicos de la IA, el pensamiento computacional, y cómo se pueden integrar en la enseñanza del aprendizaje para promover la resolución creativa de problemas, la resiliencia y el pensamiento de diseño.

Este plan de lección pertenece al tema "Alfabetización informacional y mediática" y está dirigido a niños de entre 9 y 11 años. El objetivo de este tema es proporcionar a los alumnos los conocimientos básicos de esta competencia y cómo puede utilizarse la IA para resolver problemas de la vida cotidiana relacionados con esta habilidad.

Introducción a la Competencia

La "Alfabetización informativa y mediática" es el primer tema situado en la última competencia del DigCompEdu: Facilitar la competencia digital de los alumnos.

Su objetivo es incorporar actividades de aprendizaje, tareas y evaluaciones que requieran que los alumnos articulen sus necesidades de información; encuentren información y recursos en entornos digitales; organicen, procesen, analicen e interpreten la información; y comparen y evalúen críticamente la credibilidad y fiabilidad de la información y sus fuentes (DigCompEdu, 2016).

Este Lesson Plan tiene como objetivo desarrollar estas habilidades en los jóvenes estudiantes a través de herramientas de Inteligencia Artificial. En este caso utilizaremos asistentes de voz, que pueden ayudar a los niños a buscar información, o a desarrollar el pensamiento crítico.

Elementos de la Lección

Vídeo

Este vídeo es una explicación de las herramientas de Inteligencia Artificial que pueden ayudar a las personas a buscar información o a desarrollar el pensamiento crítico. Estas herramientas son principalmente asistentes de voz, como Siri, Alexa u Ok Google. Este vídeo es el primer elemento del Plan de Lección, y lo puedes encontrar en la plataforma del proyecto Generation AI como un vídeo incrustado de YouTube. Ayuda a contextualizar los siguientes elementos del plan de lección: actividad de aprendizaje y desafío.

Lección de Aprendizaje

El segundo elemento que encontrará en el Plan de lección es una tarea de investigación. Esta tarea consiste en una actividad guiada que tiene como objetivo ayudar a los alumnos a reflexionar sobre una pregunta/problema propuesto.

Esta pregunta/problema pretende dar a los alumnos la oportunidad de conocer cómo la IA puede afectar a su vida cotidiana de una forma sencilla y lúdica.

En este plan de clase la pregunta/problema es ¿Puede la IA ayudarme en mi examen de ciencias?

Como se trata de una tarea guiada, deberá asegurarse de que los alumnos sigan cada uno de los pasos y enlaces que se ofrecen en la actividad. Si necesita utilizar algún otro recurso, no dude en hacerlo e intervenir en el transcurso de la actividad. También es posible que te pidan que abras con ellos algunos de los asistentes de voz en el aula, o que utilices cualquier tableta, iPad o dispositivo con estas herramientas.

Reto

Este último elemento del plan de lección es un juego tutorial basado en la IA. Pretende ser la parte más lúdica del lesson plan y pretende concluir con los conocimientos adquiridos durante el lesson plan.

El tutorial está relacionado con la "Alfabetización informativa y mediática" y se ha creado para ayudar a los estudiantes a desarrollar su propio juego utilizando Machine Learning for Kids.

El tutorial es una guía paso a paso sobre cómo crear un juego de IA. Puedes encontrarlo en la plataforma como la última actividad del plan de lecciones.

