

Tutorial del Juego

Nombre	¡Diseña tu propio coche autodirigido!
Herramientas	Para este reto se utilizará el proyecto inicial: https://scratch.mit.edu/projects/243547455/editor/ .
Objetivo	Codifica y trata de construir un coche autodirigido en scratch.mit.edu .
Descripción	Los estudiantes tratarán de entender cómo funcionan los coches autodirigidos mientras construyen uno ellos mismos.
Paso a paso	<p>Hoy programarás tu propio coche autodirigido en Scratch. Si abres las diapositivas, verás las instrucciones paso a paso con muchas imágenes. Copia las diapositivas y aprenderás a programar tu coche autoconducido en Scratch.</p> <p>¿Ya has usado Scratch antes, y crees que no necesitas imágenes de ejemplo? ¡Entonces sigue los pasos que se indican a continuación y comprueba si funciona! Si no lo hace, siempre puedes echar un vistazo a las diapositivas más tarde. ¡Buena suerte!</p> <ol style="list-style-type: none">1. Haz que el coche se mueva2. Añade un radar3. Utiliza el radar para detectar la carretera4. Elige un punto de partida5. Pruébalo y corrige posibles fallos6. Intenta implementar una opción ética (Sugerencia: añadir obstáculos con complementos adicionales)